

Exercice	1.	Maths-inter	1.	التمرين
		<p>H " سحبة لا تحتوي على أية كرة حمراء "</p> <p>K " سحبة تحتوي على كرة حمراء على الأقل "</p> <p>L " سحبة تحتوي على كرتين بيضاويتين على الأقل "</p> <p>M " سحبة تحتوي على كرتين بيضاويتين على الأكثر "</p> <p>R " سحبة تحتوي على كرة حمراء في المرة الثانية لأول مرة "</p> <p>S " سحبة تحتوي على كرة بيضاء في المرة الثانية "</p> <p>T " سحب كرات لها نفس اللون "</p> <p>U " سحب كرات مختلفة اللون مثنى مثنى "</p> <p>V " سحب كرات مختلفة اللون "</p> <p>W " سحب كرة من كل لون "</p> <p>Y " سحب كرات تحتوي على لونين على الأقل "</p> <p>Z " سحب كرات تحتوي على لونين على الأكثر "</p> <p>(3) ليكن X المتغير العشوائي الذي يربط كل سحبة بعدد الكرات البيضاء المسحوبة.</p> <p>(b) حدد قانون احتمال X .</p> <p>(d) احسب <math>\sigma(X)</math> و <math>\text{Var}(X)</math> .</p>		<p>يحتوي كيس على 10 كرات موزعة على الشكل التالي: 5 كرات بيضاء و 3 كرات حمراء و 2 كرات سوداء . نسحب عشوائيا بالتتابع وبدون إحلال ثلاث كرات من الكيس.</p> <p>(1) حدد عدد السحبات الممكنة .</p> <p>(2) أحسب احتمال كل حدث من الأحداث التالية:</p> <p>A " سحب كرة بيضاء ثم كرة حمراء ثم كرة سوداء . "</p> <p>B " سحب كرة بيضاء و كرة حمراء و كرة سوداء . "</p> <p>C " سحب كرتين بيضاويتين ثم كرة سوداء "</p> <p>D " سحب كرة سوداء و كرتين بيضاويتين "</p> <p>E " سحب ثلاث كرات سوداء "</p> <p>F " سحب ثلاث كرات بيضاء "</p> <p>G " سحبة تحتوي على كرة حمراء بالضبط "</p> <p>(3) ليكن X المتغير العشوائي الذي يربط كل سحبة بعدد الكرات البيضاء المسحوبة.</p> <p>(a) حدد قيم المتغير العشوائي X</p> <p>(c) احسب <math>E(X)</math> .</p>

Exercice	1.	Maths-inter	2.	التمرين
		<p>H " سحبة لا تحتوي على أية كرة حمراء "</p> <p>K " سحبة تحتوي على كرة حمراء على الأقل "</p> <p>L " سحبة تحتوي على كرتين بيضاويتين على الأقل "</p> <p>M " سحبة تحتوي على كرتين بيضاويتين على الأكثر "</p> <p>R " سحبة تحتوي على كرة حمراء في المرة الثانية لأول مرة "</p> <p>S " سحبة تحتوي على كرة بيضاء في المرة الثانية "</p> <p>T " سحب كرات لها نفس اللون "</p> <p>U " سحب كرات مختلفة اللون مثنى مثنى "</p> <p>V " سحب كرات مختلفة اللون "</p> <p>W " سحب كرة من كل لون "</p> <p>Y " سحب كرات تحتوي على لونين على الأقل "</p> <p>Z " سحب كرات تحتوي على لونين على الأكثر "</p> <p>(3) ليكن X المتغير العشوائي الذي يربط كل سحبة بعدد الكرات البيضاء المسحوبة.</p> <p>(b) حدد قانون احتمال X .</p> <p>(d) احسب <math>\sigma(X)</math> و <math>\text{Var}(X)</math> .</p>		<p>يحتوي كيس على 10 كرات موزعة على الشكل التالي: 5 كرات بيضاء و 3 كرات حمراء و 2 كرات سوداء . نسحب عشوائيا بالتتابع وبإحلال ثلاث كرات من الكيس.</p> <p>(1) حدد عدد السحبات الممكنة .</p> <p>(2) أحسب احتمال كل حدث من الأحداث التالية:</p> <p>A " سحب كرة بيضاء ثم كرة حمراء ثم كرة سوداء . "</p> <p>B " سحب كرة بيضاء و كرة حمراء و كرة سوداء . "</p> <p>C " سحب كرتين بيضاويتين ثم كرة سوداء "</p> <p>D " سحب كرة سوداء و كرتين بيضاويتين "</p> <p>E " سحب ثلاث كرات سوداء "</p> <p>F " سحب ثلاث كرات بيضاء "</p> <p>G " سحبة تحتوي على كرة حمراء بالضبط "</p> <p>(3) ليكن X المتغير العشوائي الذي يربط كل سحبة بعدد الكرات البيضاء المسحوبة.</p> <p>(a) حدد قيم المتغير العشوائي X</p> <p>(c) احسب <math>E(X)</math> .</p>

Exercice	1.	Maths-inter	3.	التمرين
		<p>F " سحب كرات مختلفة اللون مثنى مثنى "</p> <p>G " سحب كرات مختلفة اللون "</p> <p>H " سحب كرة من كل لون "</p> <p>I " سحب كرات تحتوي على لونين على الأقل "</p> <p>J " سحب كرات تحتوي على لونين على الأكثر "</p> <p>K " سحبة تحتوي على كرة سوداء بالضبط "</p> <p>L " سحبة لا تحتوي على أية كرة سوداء "</p> <p>M " سحبة تحتوي على كرة سوداء على الأقل "</p> <p>P " سحبة تحتوي على كرتين بيضاويتين على الأقل "</p> <p>R " سحبة تحتوي على كرتين بيضاويتين على الأكثر "</p> <p>(3) ليكن X المتغير العشوائي الذي يربط كل سحبة لثلاث كرات بعدد الألوان التي تحملها .</p> <p>(b) حدد قانون احتمال X .</p> <p>(d) احسب <math>\sigma(X)</math> و <math>\text{Var}(X)</math> .</p>		<p>يحتوي كيس على 10 كرات موزعة على الشكل التالي: 5 كرات بيضاء و 3 كرات حمراء و 2 كرات سوداء . نسحب عشوائيا وفي آن واحد ثلاث كرات من الكيس.</p> <p>(1) حدد عدد السحبات الممكنة .</p> <p>(2) أحسب احتمال كل حدث من الأحداث التالية:</p> <p>A " سحب كرة سوداء و كرتين لونهما أبيض "</p> <p>B " سحب كرة حمراء و كرتين لونهما أسود "</p> <p>C " سحب ثلاث كرات بيضاء "</p> <p>D " سحب ثلاث كرات سوداء "</p> <p>E " سحب كرات لها نفس اللون "</p> <p>(3) ليكن X المتغير العشوائي الذي يربط كل سحبة لثلاث كرات بعدد الألوان التي تحملها .</p> <p>(a) حدد قيم المتغير العشوائي X</p> <p>(c) احسب <math>E(X)</math> .</p>